

HACKATHON – DESAFIO COVID-19

Realização: Eagle Care, Tecnosinos e Unisinos

REGULAMENTO

1 – Apresentação

Com o objetivo de combater o avanço do novo coronavírus (Covid-19), Eagle Care, Tecnosinos e Unisinos, uniram forças para realizar o **1º HACKATHON – DESAFIO COVID-19**, uma maratona de programação multidisciplinar *online*, aberta, colaborativa e inovadora, desenvolvendo soluções que atendam às necessidades da saúde pública.

2 – Objetivo

O **1º HACKATHON – DESAFIO COVID-19** tem por objetivo desenvolver novas funcionalidades para o aplicativo de consulta médica, desenvolvido pela Eagle Care. A solução inovadora vai permitir que a rede pública de saúde dos municípios, conte com soluções que facilitem e melhorem o diagnóstico do Covid-19, a comunicação com a sociedade, bem como a assistência médica e hospitalar.

A solução que será desenvolvida durante o hackathon tem o propósito de trazer benefícios para a população e para os profissionais da saúde. O aplicativo ficará disponível sob forma gratuita pelo prazo de seis meses para todos os municípios.

As três funcionalidades desenvolvidas no hackathon (auto-exame, consulta e chat online) serão disponibilizadas, de forma gratuita, no GitHub sob licença open-source (Creative Commons ou GPL), podendo ser instalado nas plataformas Android e IOS.

3 - Realização, datas e local

O **1º HACKATHON – DESAFIO COVID-19** será realizado entre os dias 23 e 27 de março de 2020, através de uma plataforma virtual, a ser compartilhada com os participantes. O *quick-start online do hackathon* ocorre no dia 23 de março, às 9 horas, na página da **Eagle Care** no Youtube.

O trabalho será em caráter voluntário. O *hackathon* contará com a orientação técnica da Escola de Saúde - Curso de Medicina, Escola Politécnica e Escola de Direito da Unisinos.

Para mais informações, entrar em contato através dos emails unitec@unisinos.br ou contato@eaglecare.com.br.

4 – Público alvo

Estudantes, desenvolvedores, designers e pessoas interessadas em colaborar com o projeto.

5 – Seleção dos participantes

Os participantes serão selecionados com base no perfil e relatos de experiências. Para voluntariar-se, preencha o formulário, disponível no link a seguir: <https://bit.ly/hack-covi-19>.

6 - Equipes

As equipes serão formadas da seguinte forma:

Equipe de Programação:

- Conhecimentos desejáveis:
 - Machine Learning;
 - Framework Keras;
 - Angular Series (front-end);
 - Git;
 - REST API;
 - CSS3 e HTML5 (front-end).

Equipe de Web-Design e comunicação digital:

- Conhecimentos desejáveis:
 - Design de produtos web (UX/UI);
 - Edição de vídeos (After Effects);
 - Marketing digital;
 - Redação textual para redes sociais;
 - Adobe XD.

Equipe de Segurança da Informação:

- Conhecimentos desejáveis:
 - Segurança/proteção de dados
 - Anonimização de dados;
 - Testes de invasão;
 - Análise ativas de vulnerabilidades e fraquezas;
 - Testes de carga.

7 – Das normas

7.1 – Em razão do espírito de voluntariado e educativo, os participantes concordam que, ao aderirem ao 1º HACKATHON – DESAFIO COVID-19, não lhes pertencem os direitos decorrentes das novas funcionalidades (auto-exame, consulta e chat online), devendo ser respeitados os direitos do titular do programa (Eagle Care), nos termos da Lei 9.609 de 1998. Os direitos sobre o aplicativo/programa permanecem em sua integralidade com o titular do programa (Eagle Care), inclusive, com suas funcionalidades.

7.2 – A solução desenvolvida será disponibilizada de forma gratuita por seis meses para os municípios, poderá ser instalada na plataforma Android e IOS, podendo ser, posteriormente, utilizada pela Eagle Care, inclusive, de forma onerosa.

7.3 – Em relação às três funcionalidades desenvolvidas no hackathon (auto-exame, consulta e chat online) serão também disponibilizadas, de forma gratuita, no GitHub sob licença open-source (Creative Commons ou GPL), podendo ser instalado nas plataformas Android e IOS.

7.4 – O participante é voluntário, direcionando seus esforços, de maneira humanitária, para combater o COVID-19, não percebendo qualquer remuneração ou reembolso em face da participação no evento, bem como reiterando que não é titular de qualquer direito sobre o programa ou funcionalidades desenvolvidas no 1º HACKATHON – DESAFIO COVID-19.

VAMOS JUNTOS COMBATER OS IMPACTOS NEGATIVOS DO COVID-19!